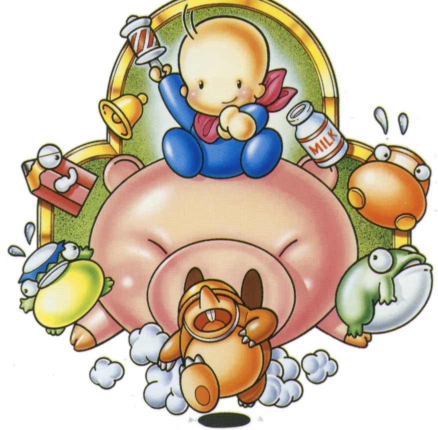
KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

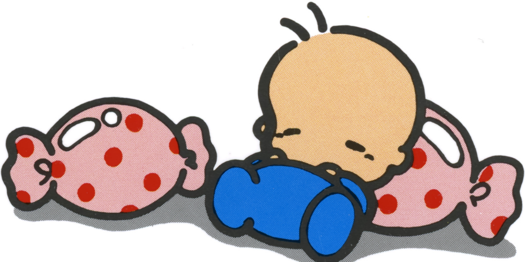
KDS-BOK

バイオミラクル ぼくってウパ

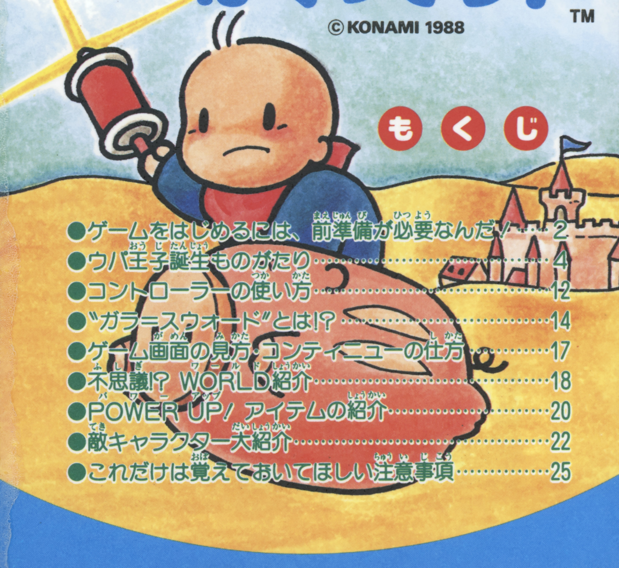




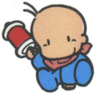
このたびはコナミの「バイオミラクル ぼくってウパ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



バイオミラクル ぼくってウパ™



もくじ



ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！



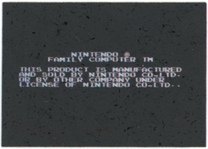
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードの SIDE A を上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。





画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとディスクカードをセットしなおしてみよう。

“NOW LOADING…”の表示のあと、右のような画面が出るよ。でも、SIDE A が上になっていないと出てこないぞ！



右のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう。さあ、ゲームが始まるよ！



もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、27ページを見よう。

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにはさわらないで！　ディスクシステムの説明書を、よく読もう。

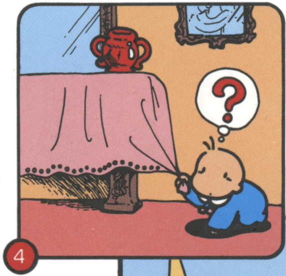
ウパ王子誕生ものがたり

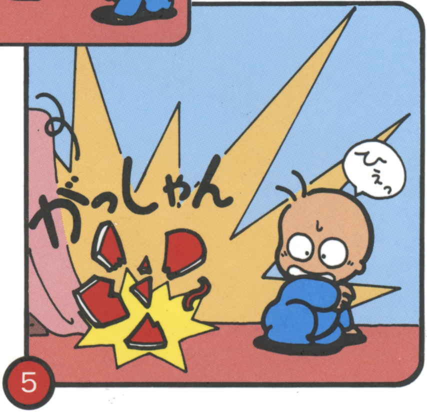



生まれて一カ月後には、ウパ王子はハイハイができるようになり、王国の大賢者・ラムシーニは…
うくうく
王子さまはタダのお人ではあられない!!
…と言いました。
2
ウパ王子はいつも明るく、ナカナカのいたずらっ子でした。
元気な証拠じゃ。
3

ある日のコト――。

ウパ王子は、つぼを割ってしまいました。そのつぼには勇者・ウパラートが閉じこめた、人の夢を盗む魔獣・ザイーが入っていました…。









さあ、たいへん。ザイーは
人々の夢を次々と盗んでい
きました。



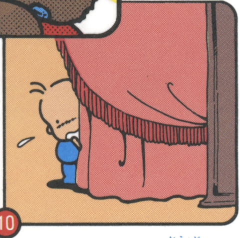
しかし、ザイーには、ウパ王子をはじめとする赤ちゃんの純真な心には手が出せませんでした。

8



9

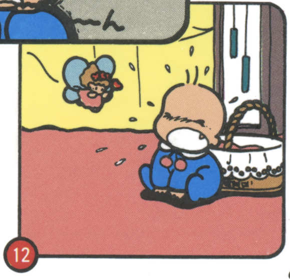
それならば、とザイーは国中の赤ちゃんをさらっていきました。



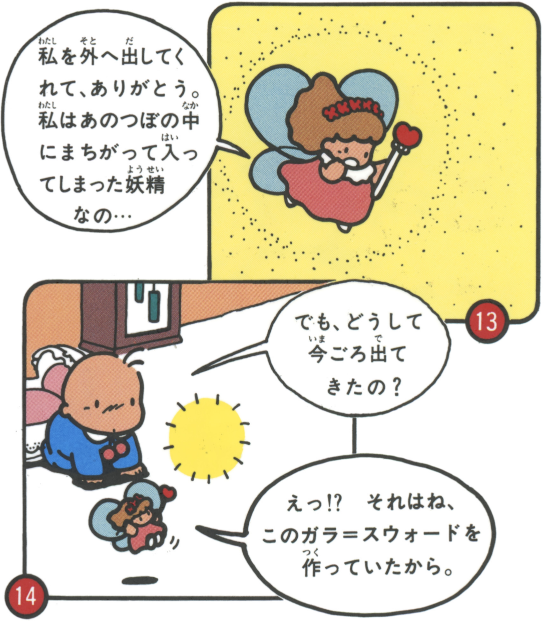
10

ところが… ウパ王子だけは城にかくれていたので、ザイーは気づきませんでした。





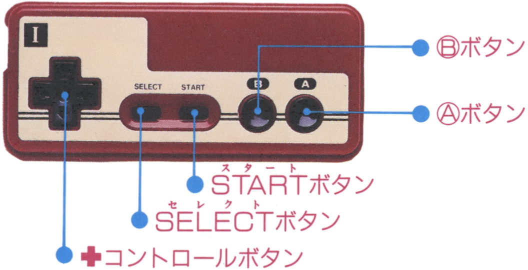
悲しみにくれるウパ王子の前に、妖精があらわれました。


私を外へ出してくれて、ありがとう。私はあのつぼの中にまちがって入ってしまった妖精なの…
13
でも、どうして今ごろ出てきたの？
えっ!? それはね、このガラ＝スウォードを作っていたから。
14


これを使えるのは、純真な心を持つ者だけなのよ！　ザイー退治には絶対に役立つわ。
15
妖精に、ザイー退治をたのまれたウパ王子はガラ＝スウォードを手に旅立つのでありました！　ウパ王子の大冒険のはじまりはじまり…。
16



コントローラーの使い方

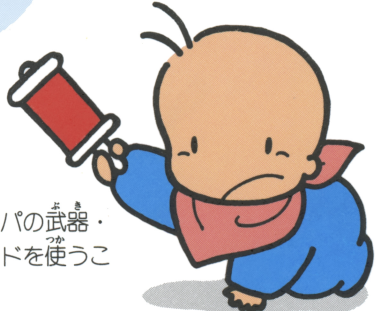


●✚コントロールボタン…プレイヤー(ウパ)を上下・左右に移動させるのに使うんだ。

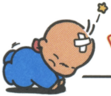
●STARTボタン…このボタンを押すと、ゲームがスタートするよ。プレイ中に押すと、ゲームが一度ストップ。もう一度押すとプレイ再開だ。



●Aボタン…普通の場合、Ⓐボタンを押すとウパがジャンプするよ。水中シーンではボタンを打ち続けることによって、ウパは上へ浮くことができるぞ。ほっておくと沈んでいくので注意しよう。

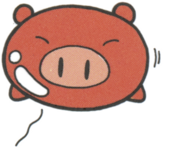


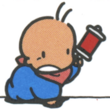
●Bボタン…ウパの武器・ガラ＝スウォードを使うことができるよ!!



“ガラ＝スウォード”とは!?

ウパの武器は、妖精からもらったガラ＝スウォード。これを振ることによって、敵をふくらませて倒すことができるんだ。ガラ＝スウォードをうまく使って、敵をやっつけよう！







ガラ＝スウォードの使い方

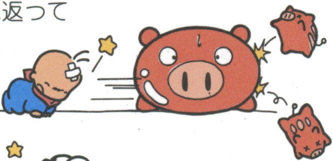
敵が近づいてきたら、Ⓑボタンを押し、ガラ＝スウォードを振って相手をふくらませよう。敵は宙に浮いて

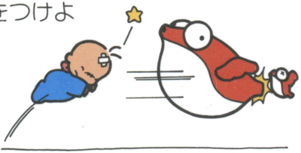
しまい、時間がたつとはじけて真下に落ちて消えてしまうんだよ！　この時、相手はウパの向いている方向へななめに浮くんだ。

ふくらんだ敵を利用しよう

敵に頭突きをする！

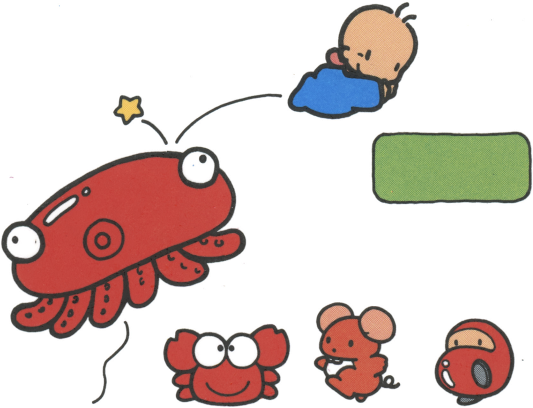
ガラ＝スウォードでふくらませた敵に頭突きをしてみよう。相手は頭突きされた方向へ飛んでいき、それに当たった敵は、ダメージを受けて消えてしまうんだ！
でも、壁などで跳ね返ってきた敵にぶつかるとウパはダメージを受けてしまうから気をつけよう。

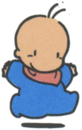




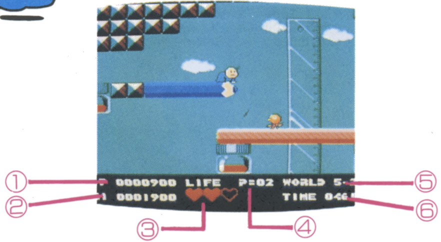
敵に乗る!!

ウパ王子は、ふくらませた敵に乗ることができるぞ!! これを利用すると、普通では行けない高い所などもヘッチャラだ。ただし、敵がはじける前に降りないとダメージを受けるヨ。





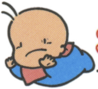
ゲーム画面の見方



①スコア／②ハイスコア／③ライフメーター
④プレイヤーの残り数／⑤現在のWORLD
⑥現在のエリアの残りTIME

●コンティニューの仕方

ゲーム・オーバー後、コンティニュー画面が出るよ。画面上のYESかNOを選ぼう。YESにすると、ゲーム・オーバー時のワールドの最初からスタートできる。NOを選ぶとタイトル画面に戻るよ。



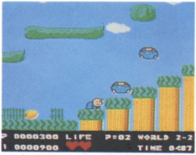
不思議!? WORLD紹介

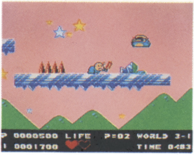
このゲームには7つのWORLDがあり、しかも1つのWORLDは3つのAREAから構成されているんだ。そこで、気になるステージの一部分を、一足お先に紹介しよう。

SWEET WORLD

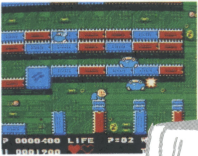


VEGETABLE WORLD

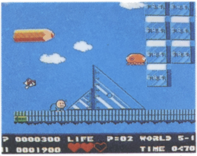




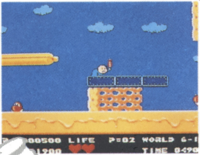
ICE WORLD



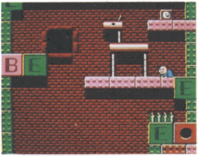
アイ・シー ワールド
I·C WORLD



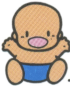
ステーショナリー ワールド
STATIONERY WORLD



ミルキー ワールド
MILKY WORLD

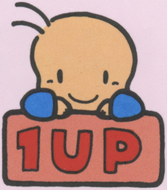


ミラクル キャッスル
MIRACLE CASTLE



POWER UP! アイテムの紹介

各ステージで出てくるいろいろなアイテムをキャッチしよう。ウパがパワーアップするものや、敵にダメージを与えるものなど、いっぱい。ガラ＝スウォードを振って、ブロックを壊わしたり、敵をやっつけたりして手に入れよう。そこで、ウパの冒険に役立つ心強いアイテムを紹介しておこう！



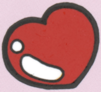
プレイヤー(ウパ)の残り数が1人増えるんだ。



ライフが満たんになるぞ！



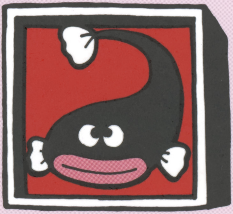
ライフが1目盛り回復する。



ライフ枠が
増えるぞ。



画面内の敵が一時、
止まるんだ。



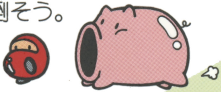
これを下に落とすと、
画面内の敵が全滅!!



これを取ると一定時間、
ウパが無敵になるよ。

敵キャラクター大紹介

各ステージごとに、ウパの冒険を阻止しようとする敵が出現。さまざまな攻撃をしかけてくるから注意しよう。攻撃をかわし、ガラ=スウォードをうまく使って倒そう。



★かとりーぶ

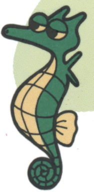
"ころっと"をはくよ。



★のこばく

火の玉や長い炎をはくぞ。

ボス敵キャラクター



★たっぴぃ

息を吸い込んで、"たぴっこ"をはきだすぞぉ〜。要注意！

★あざらしん

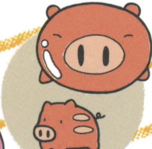
出現は歩いてくる時と、すべってくる時の2パターン。ぶつかるとダメージを受けるから気をつけよう。





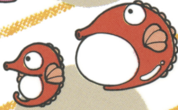
★もぐっちょ

ケーキの中に
住んでいる
もぐらだ。



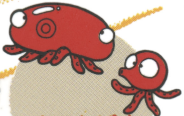
★とんとん

トントン歩いて、
むかってくるよ。



★たぴっこ

ウパを狙って、
上から落ちて
くるので、
気をつけよう。



★たこたぱす

たこ歩きで
やって来る。



★からやん

ピョンピョン
跳ねて来るんだ。



★けろっぱ

ぴょこぴょこ
跳ねるヨ。



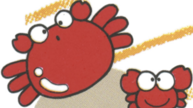
★ふらっぴい

飛んでやって
来るぞ。



★きゃっぱあ

氷の上を
滑って来るんだ。
注意しよう！



★ちょっきい

カニ歩(ある)き、
チョキチョキ。



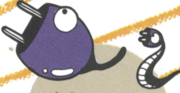
★ふろっきい

ウパの頭(あたま)の上(うえ)に来(き)たら、
いきなり落(お)ちてくる!!
ふくらんだりしない強敵(きょうてき)だ。



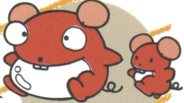
★ぞあら

リュックから、
おにぎりを
投(な)げてくるんだ
ゾオ〜。



★すねーくん

ニョロニョロ
はってウパに
近(ちか)づくよ。



★チューウォーキー

トコトコ、
ネズミの行進(マーチ)!!



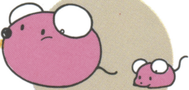
★ころっと

歩(ある)いたり、跳(は)ねたり、
飛(と)んだりして、ウパに
攻撃(こうげき)するんだよ。



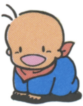
★バムペンシー

ウパめがけて、
玉(たま)を投(な)げてくる
エンピツ。

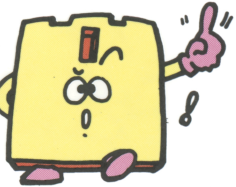


★ちょろちゅー

ちょっと
手(て)こずる相手(ネズミ)だ。
チーズを掘(ほ)って
むかって来(く)る
ヤツもいるヨ。

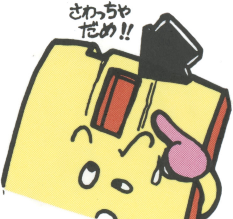


これだけは覚えておいてほしい注意事項



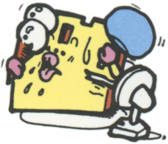
ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！

ディスクカードは大切に取り扱おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！　それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管するようにしよう！



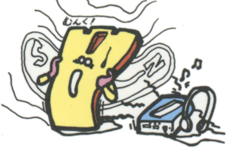


●ホコリはディスクカードの大敵なんだ。ゴミゴミしたところは大キライ！　また、直射日光の当る場所にも置かないようにしよう。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないように気をつけよう！



●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

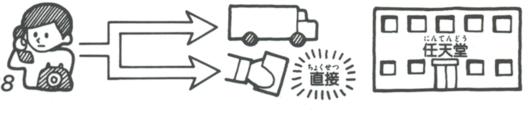


エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20～40の主な原因
- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの信号が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最寄りの任天堂へご相談ください。



ファミコンディスクソフト

全世界にさきがけ、
遂に日本上陸。
ヤツらは地獄を連れて来る。

ファイナルコマンド

赤い要塞



5月2日発売　3300円

ファミコンカセット

コナミ初。360°アドベンチャー。

じゃりン子チエ



6月発売予定　乞、ご期待!

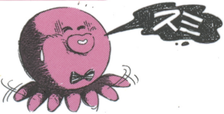
MSX対応　1Mビット　·S·C·C·搭載

『いざ、バグ退治へ。』
これが噂のギャグ·シューティング!

パロディウス
PARODIUS ™

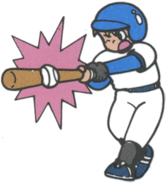
© KONAMI 1988

5800円　4月28日発売



MSX2対応　1Mビット　·S·C·C·搭載

THEプロ野球
激突
ペナントレース



© KONAMI 1988 TM

5800円　5月下旬発売

バイオミラクル ぼくってウパ™

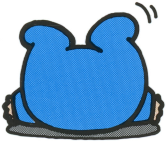
1988年4月22日初版

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

〔北海道地区〕	札幌011(851)3000	〔関 西 地 区〕	大阪 06(334)0399
〔東 北 地 区〕	青森0177(22)5731	〔四 国 地 区〕	松山0899(33)3399
	秋田0188(24)7000	〔九 州 地 区〕	福岡092(715)8200
〔関 東 地 区〕	東京 03(262)9110		大牟田0944(55)4444
〔北 陸 地 区〕	新潟025(229)1141		



KDS-BOK

バイオミラクル　ぼくってウパ

コナミ株式会社